



Eidsvåg Idrettslag

Hovedstyremøte i Eidsvåg Idrettslag 13.05.2013

Klubbhuset/Neset næringshage kl. 19.00 -

Tilstede: Janne Aspås Angvik (for Jannicke Næss Bugge), Jan Erik Blø, Erlend Stubø, Inger Anne Øyen, Ivar Øyen, Vivian Høsteng. I tillegg møtte Jan Magne Rangnes og Hildegunn Kvernberg Blø til sak 3.

Forfall: Jon Arne Bugge og Per Olav Eidsæter

Orienteringssaker:

- Møteplassen. Kort orientering v/Inger Anne
- Kvalitetsklubbprosjektet, Bud IL
- Tanker rundt klubbutvikling i Eidsvåg IL. Forslag: Klubbkveld for styremedlemmer, trenere og oppmenn med faglig innhold (invitere Bud IL), mat og fest på Eidsvåg fjordhotell i september / oktober. Styret støtter forslaget.

Sak 1: Valg av revisorer

Rune Skjørsæther tar på seg vervet som revisor. Vigdis Fjoseid ble forespurt men takket nei.

Saken utsettes inntil flere har blitt forespurt.

Sak 2: Vedlikehold klubbhus med uteområde

Det bevilges inntil kr. 80 000 til investering/vedlikehold ved klubbhuset. Det skal skiftes to ytterdører, to vindu, installere trådløst nett, innkjøp av stoler, kokeplate, gardiner/persienner m.m.

Dette ble enstemmig vedtatt.

Sak 3: Introduksjon og bruk av ny hjemmeside: eidsvågil.no

Det ble sett på hjemmesiden til Surnadal IL som har en ryddig og god hjemmeside fra samme leverandør.

Det var enighet om at alle gruppene/undergruppene skal ha samme struktur i sin meny:

- Om oss
- Styret
- Bli medlem
- Aktiviteter
- Treningstider
- Terminliste

Resultater
Retningslinjer
Våre sponsorer
Bildegalleri
Lenker
Kontakt oss

Denne strukturen settes opp av superbrukerne, deretter skal gruppene skrive inn selv. Det opprettes to forfattere/brukere fra hver gruppe.

Superbrukere/administratorer: Ivar, Jan Magne, Hildegunn og Vivian. (Jan Magne oppretter disse).

Administratorene møtes 21.05.13 kl 19, formannskapets møterom. Ta med egen PC. (Hildegunn booker).

Forfatterne kalles inn til workshop 29.05.13, ta med egen PC. Møtested kommunestyresalen kl. 19. (Hildegunn booker).

Vivian Høsteng
sekretær



NESSET SPAREBANK
6460 Eidsvåg